

[FFSC - URLs](#) - [Inventar](#) - [config](#) - [server](#)
[server-allgemein](#) - [config](#)

FFSC-Server

Domainhosting

- 1 - <https://www.ispone-business.de/vserver/>
- 2 - <http://www.netcup-sonderangebote.de/vserver/root-server-1000-plus/>
- 3 - <https://www.netcup.de/bestellen/produkt.php?produkt=1553>
- 4 - <https://www.netcup.de/bestellen/produkt.php?produkt=1410>
- 5 - <https://www.netcup.de/vserver/vps.php>
- 6 - <https://www.serverbiz.de/vserver/tarifvergleich>
- 7 - <https://www.serverbiz.de/kvm/tarifvergleich>

	Einr	mntl	lfz	Typ	CPU	RAM	Platte	ipv4	ipv6	Traffic	Traffic+	Bemerkung
1-L	0.-	4,99	?	V	1	4	100G	1	10	flat	n/a	kein Hinweis gefunden was „flat“ bedeutet
1-XL	0.-	7,99	?	V	2	6	200G	1	10	flat	n/a	kein Hinweis gefunden was „flat“ bedeutet
2-rs1000+	0.-	7,99	3	KVM	2	6	640G	?	?	n/a	n/a	kein Hinweis auf Traffic, IPs
3	0.-	8,99	1	KVM	2	6	40G	?	?	n/a	n/a	kein Hinweis auf Traffic, IPs
3	0.-	6,99	12	KVM	2	6	40G	?	?	n/a	n/a	kein Hinweis auf Traffic, IPs
4	0.-	5,99	1	KVM	1	2	40G	?	?	n/a	n/a	kein Hinweis auf Traffic, IPs
4	0.-	3,99	12	KVM	1	2	40G	?	?	n/a	n/a	kein Hinweis auf Traffic, IPs
4	0.-	3,99	12	KVM	1	2	40G	?	?	n/a	n/a	kein Hinweis auf Traffic, IPs
5	?	3,99	?	V	1	2	40G	1	/64	flat	n/a	Flat NICHT Verfügbar (Netzwerkanbindung=100MBit;) ¹⁾

¹⁾

!r Traffic von und zu Ihrem Root-Server / vServer (VPS) fallen keine zusätzlichen Kosten an. Im Durchschnitt steht Ihnen eine Bandbreite 200 MBit/s zur Verfügung, vorausgesetzt der Root-Server / vServer (VPS) verfügt über eine 1 GBit/s Netzwerkkarte. Wird über einen Zeitraum von mehr als 15 Minuten durchschnittlich mehr als 80 MBit/s Bandbreite belegt, kann die Netzwerkanbindung des Root-Servers / vServers (VPS) limitiert werden, damit anderen Kunden kein Nachteil entsteht. Optional bieten wir auch dedizierte Netzwerkkarten mit garantierter Bandbreite an. Unser Support berät Sie gerne dazu.

From:

<http://vvv.lusc.de/dokuwiki/> - LUSC

Permanent link:

<http://vvv.lusc.de/dokuwiki/orga/ffsc/server?rev=1476162836>

Last update: **2016/10/11 05:13**

